



사건명			
사건 담당자			
조사 방해 요인		수사 곤란 레벨	
사건의 등장인물			
키워드			

감정

탐정이 보는 조수의	조수가 보는 탐정의
> 마음에 드는 점	> 마음에 드는 점
> 마음에 안 드는 점	> 마음에 안 드는 점

상태 이상	1	<input type="checkbox"/> 엇갈림 체크가 되어 있는 동안 [마음고생]이 감소하지 않는다.	2	<input type="checkbox"/> 탐정의 폭주 체크가 되어 있는 동안 탐정 PC는 모든 판정에 [유리함]을 얻는다. 조수 PC는 모든 판정에 [불리함]을 얻는다.	3	<input type="checkbox"/> 다툼 체크가 되어 있는 동안 [돌이서 수사]를 사용할 때 [여유]를 1점 소비해야 한다.
	4	<input type="checkbox"/> 미아 체크가 되어 있는 동안 「시추에이션 수사」 중에는 장면 플레이어만 판정에 참가할 수 있다.	5	<input type="checkbox"/> 질 나쁜 소문 체크가 되어 있는 동안 조수 PC가 게스트를 통해 얻은 기능을 습득하지 않은 것으로 간주한다.	6	<input type="checkbox"/> 주목받음 체크가 되어 있는 동안 「수사 곤란 레벨」이 1점 높은 것으로 간주한다.

숨겨둔 마음	
--------	--

고백 효과

- 탐정 PC는 위에 적힌 내용을 강렬한 감정으로 획득한다.
- 모든 PC가 파트너에 대한 감정을 1개씩 획득한다.
- [여유]가 1D10점 상승한다.
- 상태이상을 모두 회복한다.
- 이번 세션 동안 한 번에 한해 판정 결과를 스페셜로 변경할 수 있다. 이때, 주사위를 굴러 6이 나온 것으로 간주한다.

(위의 점선을 따라 접기)

