



가장 알고 싶은 점

• 어떤 탐정인가?

• 이 캐릭터를 대표하는 행동

• 탐정으로서 하고 싶은 일



아지트 페이지에서 서로 「자기소개」를 한 뒤에 기재

두 번째로 알고 싶은 점

• 파트너가 해주기를 바라는 대우

기재 후 파트너 플레이어에게 건넨다



이 시트의 사용법

- 사건 발생 페이지 이후, 언제든지 사용할 수 있다.
- 사용을 선언하고, 이 시트에 준비된 임의의 항목을 골라 체크 박스를 체크한다.
- [여유]를 3점 소비하고, 파트너가 체크한 항목에 적혀 있는 내용에 따라 행동한다. 그 후, 파트너는 다음 판정에서 유리함을 얻는다.