

PC명

7th Anniversary TRPG
좀비라이프

메모

캐릭터 시트

직업	성격	성격
성별/연령	신장	체중
	cm	kg

태그

- 전투 스킬 □관리
성량 전략 회피
조준 참기 돌파
궁술 연사 무술

- 일상 스킬 □탐색
경계 운전 치료
가사 공작 운동
연구 대화 예술

행동

최대 AP: 3

이동
 1칸 이동합니다. 바닥이 없는
 에리어라면, 바닥이 있는
 곳까지 낙하(P39)하여 행동이
 종료됩니다. **1AP**

격려
 1칸 내의 동료 한 명을
 격려합니다. 발생한 스트레스
 증상을 없앨 수 있습니다. **2AP**

주목받기
 다음 순서까지 자신이 [주목]
 받습니다.
 3칸 이내에 있는 적의 회피율
 -20% 합니다. **2AP**

공격
 공격 수단을 한 가지 선택해
 사거리 내의 대상을 공격합니다.
 D100이 공격 이하로 나오면 성공.
 5이하C, 96이상F ***AP**

기타 행동
 문을 여닫기, 물건의 양도,
 버리기, 줌기, 이야기하기 (0AP)
 관찰, 자세의 변경 (1AP)
 등반 (3AP) 등 ***AP**

행동 방치
 이번 순서를 아무런 행동도
 하지 않고 종료합니다.
 다음 순서에서 최대 AP가 4로
 증가합니다. **AP전부**

모랄

스트레스 증상을 억제한다.

옷

두꺼움
(대미지를 1회 무효화□)

가벼움
(항상 회피+10%)



소지품

메인 무기: _____
 서브 무기: _____
 마스크, 스마트폰

메인
서브

공격수단	AP	사거리	공격	비고
격투	1	0	20%	성공하면, 1%의 확률로 감염 리스크가 있습니다. 【백병】
부딪히기	1	0	40%	대미지 대신 【넘어짐】 상태로 만듭니다. 【백병】
돌	1	1~3	10%	돌의 보충은 언제든지 가능합니다. 【투척】 【보충】