

	이름
	클래스
	나이
	신장
	패션 특징
	좋아하는 것
	싫어하는 것
직업	

### 기능

**통찰** ▶  거짓말  변화  외견  물리  현장  날씨

**감식** ▶  교통  정보  지문  과학  법의학  생물

**인간** ▶  사고  가사  소문  설득  유행  비즈니스

**육체** ▶  포박  방어  끈기  체력  돌파  추적

### 멘탈

[여유]를 여기에 둔다

마음고생 ▶ ♥ ♥ ♥

### 게스트

이름	기능	관계	메모
<input type="checkbox"/>			

# 드림이서서사

버디서스펜스TRPG



## 조수

# 캐릭터 시트

6면체 사용

탐정 액션			
이름	타입	코스트	효과
따라붙기	보조	1	판정에서 주사위를 굴린 후에 사용할 수 있다. 파트너에 대한 당신의 감정 1개를 강렬한 감정으로 만들고, 판정에 사용한 당신의 주사위를 다시 굴릴 수 있다. 이때, 굴리는 주사위를 10면체로 변경할 수 있다.

### 파트너

이름 \_\_\_\_\_ 호칭 \_\_\_\_\_

▼마음에 드는 점	▼마음에 안 드는 점

### 조수 요약

- 【여유】를 획득하는 타이밍
  - 아지트 페이지에서 획득한다 (+3점)
  - 판정에서 조수 PC의 플레이어가 주사위를 굴려 4 이상이 나왔다 (+1점)
  - 판정에서 스페셜이 발생했다 (+1점)
  - 고백한다 (+1D10점)
  - 【여유】가 0이 되어 【마음고생】이 상승했을 때 (+2D6점)
  - 그 밖에 시나리오의 이벤트나 수사 시추에이션 등에 따라
- 【여유】가 감소하는 타이밍
  - 수사 페이지에서 사이클을 종료했을 때 (-수사 곤란 레벨만큼의 점수)
  - 액션을 사용 (-사용하는 액션의 코스트만큼의 점수)
  - 그 밖에 시나리오의 이벤트나 수사 시추에이션 등으로 감소

### 수사 메모