

닌자용 캐릭터 시트

이름

나이

성별

유과

계급

법식

사회적 신분

신념

공적

배경

인물 칸

인물명

거처 비밀 오의

감정

+

-

+

-

+

-

+

-

+

-

+

-

+

-

+

-

+

-



특기 리스트 (특기 분야 오른쪽에 표시된 □는 【생명력 슬롯】입니다)

★	기술	체술	인술	모술	전술	요술
2	기기술	기승술	생존술	의술	병량술	이형화
3	불의 술	포술	잠복술	독술	동물사역	소환술
4	물의 술	수리검술	도주술	함정술	야전술	사령술
5	침술	손놀림	도청술	조사술	지형활용	결계술
6	암기	신체조작	복화술	사기술	의지	봉인술
7	의상술	보법	은형술	대인술	용병술	언령술
8	포승술	주법	변장술	예능	기억술	환술
9	등반술	비행술	향술	미인계	색적술	동술
10	고문술	격투술	분신술	괴뢰술	암호술	천리안
11	손괴술	도검술	은폐술	유언비어	전달술	빙의술
12	굴삭술	괴력	제육감	경제력	인맥	주술

인법 리스트

인법명	타입	지정 특기	간격 코스트	효과
접근전 공격	(공)·서·장		1 없음	접근전. 공격이 성공하면 목표에게 접근전 대미지 1점을 입힐 수 있다.
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			
	공·서·장			

오의 내역

오의명 □

지정 특기

효과

오의명 □

지정 특기

효과

닌자도구

병량환 ×

○○○○○○○○

자신의 【생명력】이 1점 이상이라면 언제든지 사용할 수 있다. 이 아이템을 사용하면 자신의 【생명력】 1점이나 상태 이상 하나를 회복할 수 있다.

신통환 ×

○○○○○○○○

자신이 행동 판정의 주사위를 굴렸을 때 사용할 수 있다. 그 주사위를 다시 굴릴 수 있다.

둔갑부 ×

○○○○○○○○

자신 이외의 누군가가 행동 판정의 주사위를 굴렸을 때 사용할 수 있다. 그 주사위를 다시 굴리게 할 수 있다.