

일반인용 캐릭터 시트

이름

나이

성별

법식

진실의 수

사회적 신분

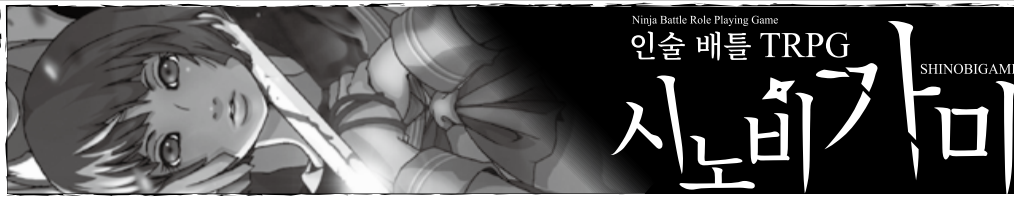
신념

공적

배경

인물 칸

인물명	거처	비밀	오의	감정
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -
	☐	☐	☐	+ -



특기 리스트 (특기 분야 오른쪽에 표시된 □는 [생명력 숨겨짐]입니다)

	기술	체술	인술	모술	전술	요술
2	기기술	기승술	생존술	의술	병량술	이형화
3	불의 술	포술	잠복술	독술	동물사역	소환술
4	물의 술	수리검술	도주술	함정술	야전술	사령술
5	침술	손놀림	도청술	조사술	지형활용	결계술
6	암기	신체조작	복화술	사기술	의지	봉인술
7	의상술	보법	은행술	대인술	용병술	언령술
8	포승술	주법	변장술	예능	기억술	환술
9	등반술	비행술	향술	미인계	색적술	동술
10	고문술	격투술	분신술	괴뢰술	암호술	천리안
11	손괴술	도검술	은폐술	유언비어	전달술	빙의술
12	굴삭술	괴력	제육감	경제력	인맥	주술

일반인 규칙 요약본

누군가가 페르소나의 **【진실】**을 획득하면 그것은 공개되며, 모든 참가자가 볼 수 있다.

「증식자」의 **【진실】**을 가지고 있는 캐릭터는 프라이즈로 간주한다.

「이인」의 **【진실】**이 가진 효과는 그것을 사용할 때 공개해야 한다.

일반인의 플롯치는 0. 단, 라운드마다 플롯을 실시해서 예측치를 결정한다.
일반인은 예측치와 같은 플롯치, 또는 플롯치 0의 캐릭터 중에서 공격 목표를 선택한다.

예측치는 নিজ 캐릭터의 플롯치가 공개되고, 모든 플롯치가 결정된 뒤에 공개한다.

일반인은 간격과 관계없이 인법의 대상이 된다.

축매표

크리티컬 히트 「살의」, 「우정」, 「목표에 대한 애정」	범위 공격 「분노」, 「충성」, 「질투」, 「동경과 열등감」
완전 성공 「신통환」, 「공감」, 「동경」, 「임의의 플러스[감정] 2개」	절대 방어 「불신」, 「목표에 대한 충성이나 우정이나 애정」
판정 방해 「둔갑부」, 「모멸」, 「열등감」, 「목표의 [비밀]」	불사신 「병량환」, 「광신」, 「열등감」

진실

이름

설정

효과

이름

설정

효과

이름

설정

효과

닌자도구

병량환 × ○○○○○○○○

자신의 **【생명력】**이 1점 이상이라면 언제든지 사용할 수 있다. 이 아이템을 사용하면 자신의 **【생명력】** 1점이나 상태 이상 하나를 회복할 수 있다.

신통환 × ○○○○○○○○

자신이 행동 판정의 주사위를 굴렀을 때 사용할 수 있다. 그 주사위를 다시 굴릴 수 있다.

둔갑부 × ○○○○○○○○

자신 이외의 누군가가 행동 판정의 주사위를 굴렀을 때 사용할 수 있다. 그 주사위를 다시 굴리게 할 수 있다.