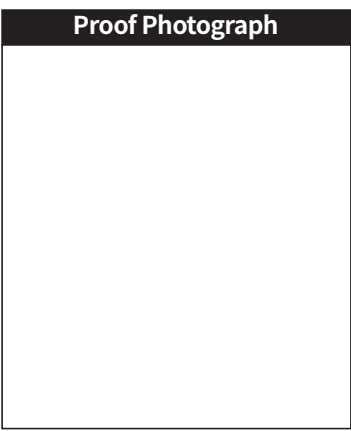


GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY		OCCUPATION
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT		WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 기분 언어/영어 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		



능력치 Capability Value		기본	현재
근력 Physical			
재주 Dexterity			
민첩 Quickness			
지력 Intelligence			
감각 Sense			
매력 Charisma			
체격 Constitution			
외견 Appearance			

캐릭터 클래스 Class	
메인 Main Class	
서브 Sub Class	

경력 Career	
I	
II	
III	
IV	
V	
BS	

클래스 아트 Class Arts	
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:
☐	효과:

이동력	민첩+〈운동〉LV	
신중한 이동	일반 이동	전력 이동
m	m	m

스킬 Skill

사격계	기초수정 (근력+재주+지력+감각)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
핸드건		
라이플		
SMG		
중화기		
저격		

격투계	기초수정 (근력 × 3 + 민첩)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
격투		
무기전투		
투척		
강인함		

운동계	기초수정 (민첩 × 3 + 근력)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
운동		
시가지행동		
국지행동		

지각계	기초수정 (감각 × 3 + 지력)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
상황파악		
감지		
정신력		

내구력 (근력+체격) × 3	데미지 기록란:
	패널티 기록란:

교섭계	기초수정 (매력 × 3 + 지력)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
교섭술		
심리학		
조달		

교양계	기초수정 (지력 × 3 + 매력)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
전술		
정보처리※		전문: 오피레이터
서바이벌		
지식		
언어		
예술포인		

기술계	기초수정 (재주 × 3 + 지력)	기본%
메인 클래스 수정	서브 클래스 수정	기초 수정
개별 스킬	LV	LV수정+기본%
손감각		
메카닉※		전문: 메카닉
폭발물※		전문: 메카닉
의료※		전문: 메드
통신※		전문: 오피레이터
조종		

리워드 포인트 Reward Point	
상한치:	현재치:
소비 포인트	효과
1포인트	사용 완료한 자신의 클래스 아트 1개를 재사용 가능
2포인트	자신의 클래스 아트와 공용 클래스 아트 중에서 임의로 선택한 클래스 아트를 즉시 사용 가능
3포인트	모든 클래스 아트 중에서 임의로 선택한 클래스 아트를 즉시 사용 가능

경험점	누계	미사용
-----	----	-----