# GUNDOG Item Sheet

NAME PLAYER :

## 무장 데이터 Weapons

| 무장 이름 | 설명: |
|---|---|
| | |

| 사용 스킬 | 사격 모드 | 신뢰성 | 사정거리 | 장탄수 | 필요근력 | 휴대치 | 소음레벨 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| 지근거리 (~5/0) | 근거리 (6~25/1~2) | 중거리 (26~50/3~4) | 장거리 (51~200/5) |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |

관통력 [ · · · ] + 〈 · · · · 〉 LV = [ · · · · ]

| 비관통D | D6 | 관통D | D6 |
|---|---|---|---|

| 무장 이름 | 설명: |
|---|---|
| | |

| 사용 스킬 | 사격 모드 | 신뢰성 | 사정거리 | 장탄수 | 필요근력 | 휴대치 | 소음레벨 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

| 지근거리 (~5/0) | 근거리 (6~25/1~2) | 중거리 (26~50/3~4) | 장거리 (51~200/5) |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |

관통력 [ · · · ] + 〈 · · · · 〉 LV = [ · · · · ]

| 비관통D | D6 | 관통D | D6 |
|---|---|---|---|

## 방어구 데이터 Armors

| 방어구 이름 | 장갑치 | 방어치 |
|---|---|---|
| | | |
| 설명: | 장비부위 | 필요근력 |
| | | |

| 방어구 이름 | 장갑치 | 방어치 |
|---|---|---|
| | | |
| 설명: | 장비부위 | 필요근력 |
| | | |

## 아이템 Item

| | 아이템 이름 | 휴대치 | 보관장소 |
|---|---|---|---|
| A | | × | |
| B | | × | |
| C | | × | |
| D | | × | |
| E | | × | |
| F | | × | |
| G | | × | |
| H | | × | |
| I | | × | |
| J | | × | |
| K | | × | |
| L | | × | |
| M | | × | |
| N | | × | |
| O | | × | |
| P | | × | |
| Q | | × | |
| R | | × | |
| S | | × | |
| T | | × | |
| U | | × | |
| V | | × | |
| W | | × | |
| X | | × | |
| Y | | × | |
| Z | | × | |

## CP 관리표 CP Control

| ⬇무게(【고력】) | ➡크기(【체격】) 1 (1) | 2 (2) | 3 (3) | 4 (4) | 5 (5) | 6 (6) | 7 (7~8) | 8 (9~10) | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 (1) | | | | | | | | | | |
| 2 (2~4) | | | | | | | | | | |
| 3 (5~6) | | | | | | | | | | |
| 4 (7~8) | | | | | | | | | | |
| 5 (9~10) | | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | |

※CP 틀에서 빠져나온 1열마다 〈사격계〉〈격투계〉〈운동계〉의 성공률에 −10%의 수정을 받습니다.

### 백팩 내용물 Backpack CP Control

| 사이즈 | 휴대치 | CP 틀 |
|---|---|---|
| 소 | 2×2 | 3×2 |
| 중 | 2×3 | 3×3 |
| 대 | 3×3 | 4×4 |

※자세한 내용은 아이템「백팩」을 참조.

| ⬇무게 | ➡크기 | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

## 유지 아이템 Upkeep Item

| | 아이템 이름 | 유지 코스트 | 메 모 |
|---|---|---|---|
| 생활 랭크 | | | |
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |
| 7 | | | |
| 8 | | | |
| 9 | | | |
| 10 | | | |
| 11 | | | |
| 12 | | | |
| 13 | | | |
| 14 | | | |
| 15 | | | |
| 16 | | | |

| 유지 코스트 합계 | |
|---|---|

※[브리핑] 때에 왼쪽의 유지 코스트 합계 금액을 낸다.

## 소지금 Money

$

## 저금 Deposit

$

## 메모