



카리스마

이동력

막기

맷집

능력치

- 4 6 8 10 12 민첩성
- 4 6 8 10 12 지능
- 4 6 8 10 12 근력
- 4 6 8 10 12 정신력
- 4 6 8 10 12 건강

이름 _____

직업 _____

배경 규칙 _____

한마디 _____

단점 :

장점 :

기술

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |
| 4 6 8 10 12 _____ | 4 6 8 10 12 _____ |

방호점

머리 : _____

몸통 : _____

팔 : _____

다리 : _____

장비품

휴대가능중량 : _____

한계중량 : _____

하중 패널티 : _____

이능 / 이능형태 가격 사정거리 피해 / 효과 지속 시간

무기 사정거리 연사율 피해 AP 하중 기타

푹내기

5

10

15

숙련자

25

30

35

베테랑

45

50

55

영웅

65

70

75

전설

90

100

110

상처

-1

-2

-3

행동

불능

-2

-1

피로

영구적인상처

